

P A R T E 3

Dipendenza emotiva, distonia, trigger, ferite

Ancoraggio: distonie dell'Essere e dell'Avere, indice di tolleranza, gratificazione e penalizzazione. Incroci: giochi psicologici e copione (AT), maschere difensive delle cinque ferite. Obiettivo: rendere visibile lo schema mentre è in funzione, non spiegarlo.