

Conseguenza operativa immediata

Proporre soluzioni a un'alterata dentro un "Sì, ma" alimenta il gioco invece di chiuderlo, perché ogni proposta è una mossa che la partita richiede. L'unica antitesi efficace è uscire dalla simmetria, cioè smettere di proporre. La quinta parte mostra come farlo in una frase.